

文档版本	V1.0.0
发布日期	20221026

APT32F110x 基于 CSI 库 LCD 应用指南

HPT



目录

1 概述	1
2. 适用的硬件	1
3. 应用方案代码说明	1
3.1 LCD 资源	1
3.2 COM 和 SEG 多路复用	3
3.3 LCD 频率及电源	3
3.4 LCD 配置	4
3.4 LCD 低功耗下运行	7
4. 程序下载和运行	11

1 概述

本文介绍了在APT32F110x中LCD控制器。

2. 适用的硬件

该例程适用于 APT32F110x 系列学习板

3. 应用方案代码说明

基于 APT32F110x 完整的 CSI 库文件系统，进行配置 LCD 模块。

3.1 LCD 资源

- 硬件配置

LCD 模块有 2-COM x 32-SEG、4-COM x 30-SEG 或 8-COM x26-SEG 驱动能力，即最大能驱动 64、120 或 208 LCD 段（面板），每个段都可由 LCD 内部显示数据寄存器对应的位控制。

支持 1/2、1/3、1/4 和 1/8 占空比。支持 1/2、1/3 和 1/4 偏置。

内置升压电路，通过软件选择的 LCD 输出电压（对比度）：VLCDMIN 到 VLCDMAX

双缓冲显示存储器，允许软件随时更新 LCD_DMRx（LCD 显示存储寄存器）

可配置闪烁功能，1、2、3、4、8 个或所有像素以可配置的频率闪烁。

- 结构示意图：

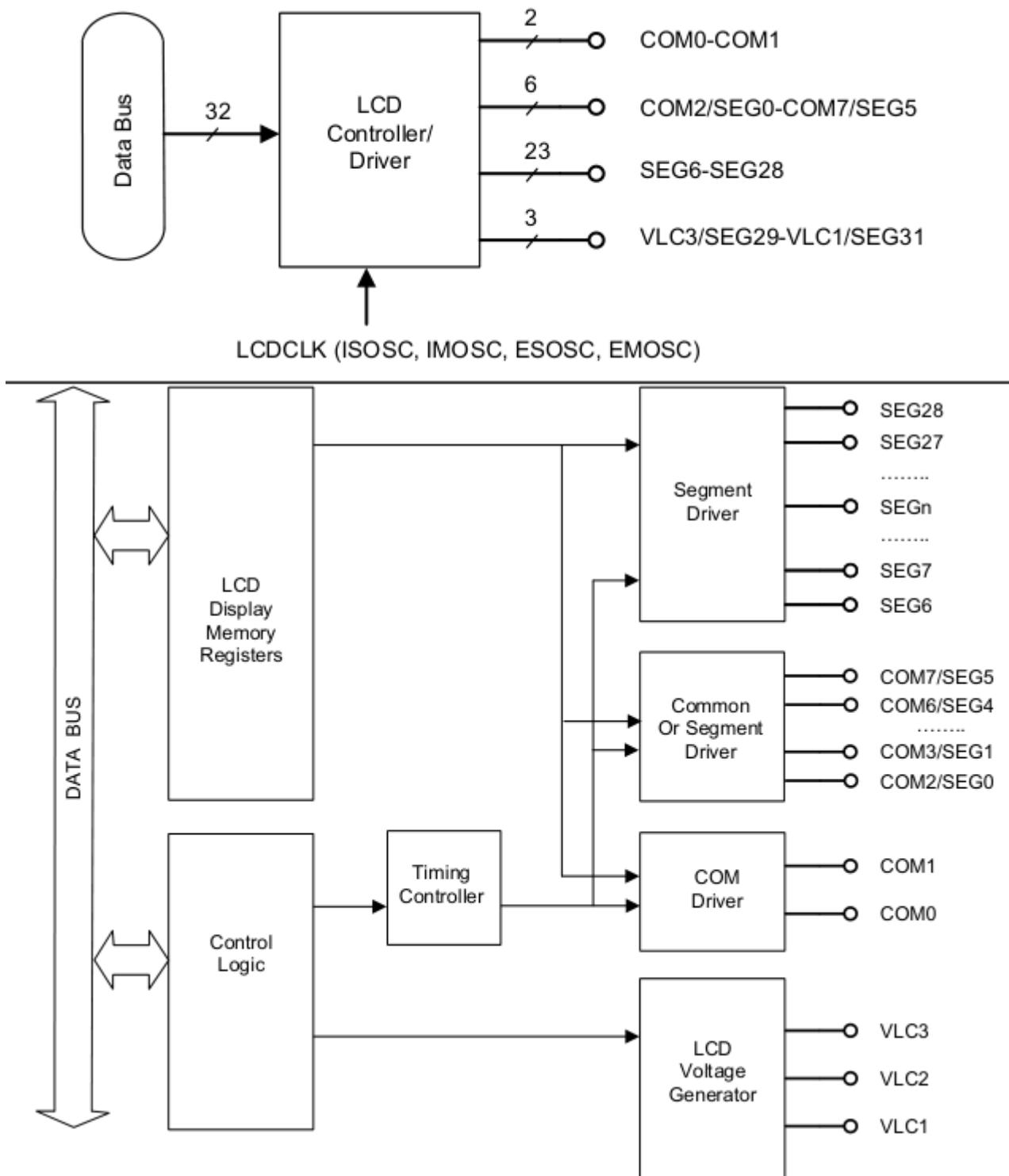


图 3.1.1 功能框图

- 管脚描述:

Pin Name	Function	I/O Type	Note
COM[1:0]	LCD段（面板）公用端驱动信号	O	
COM[7:2]/SEG[5:0]	LCD段（面板）公用 / 区段端驱动信号	O	
SEG[28:6]	LCD段（面板）区段端驱动信号	O	
VLC3/SEG29	内部升压去耦电容引脚3 / LCD段（面板）区段端驱动信号	O	
VLC2/SEG30	内部升压去耦电容引脚2 / LCD段（面板）区段端驱动信号	O	
VLC1/SEG31	内部升压去耦电容引脚1 / LCD段（面板）区段端驱动信号	O	
VLCD	使用外部供电时的电压输入 使用内部供电时，需要接一个去耦电容C _{VLCD}	I	

图 3.1.2 管脚图

3.2 COM 和 SEG 多路复用

LCD 管脚 COM[7:2]/SEG[5:0] 可用于 COM 和 SEG 多路复用，在不同占空比下，管脚多路复用如下表所示

管脚	占空比			
	1/2	1/3	1/4	1/8
COM[2]/SEG[0]	SEG[0]	COM[2]	COM[2]	COM[2]
COM[3]/SEG[1]	SEG[1]	SEG[1]	COM[3]	COM[3]
COM[4]/SEG[2]	SEG[2]	SEG[2]	SEG[2]	COM[4]
COM[5]/SEG[3]	SEG[3]	SEG[3]	SEG[3]	COM[5]
COM[6]/SEG[4]	SEG[4]	SEG[4]	SEG[4]	COM[6]
COM[7]/SEG[5]	SEG[5]	SEG[5]	SEG[5]	COM[7]

表 3.2.1 复用管脚

3.3 LCD 频率及电源

时钟源必须稳定以获取精确的 LCD 时序，LCD 的时钟可以选择外部副时钟振荡器(ESOSC, 32.768KHz)，外部晶振(EMOSC)，内部主振荡器(IMOSC)和内部低速振荡器(ISOSC)。

LCD 的频率通过配置 LCD_CDR 中 CDIV[2:0] CPRE[15:0]。

帧速率计算: $F_{frame} = LCDCLK / Duty / 2^{(CDIV+1)} / (CPRE+1)$

举例: 内部低速振荡器(ISOSC)27khz, 选取 30HZ 则计算如下

$F_{frame} = 27\text{khz} / 4 / 2^{(CDIV+1)} / (CPRE+1)$ 则 CDIV 取 2, CPRE 取 55.

LCD 电源可以来自内部 VDD 分压过来的内部升压转换器, 或来自施加在 VLCD 引脚上的外部电压。

LCD 电源	内部升压转换器	外部电压
电 压 范 围 (VLCDMIN–VLCDMAX)	2.6–4V	2.6–4V
外部去耦	VLC1, VLC2, VLC3 管 脚上添加去耦电容	

表 3.3.1 LCD 电源

3.4 LCD 配置

- 软件配置:

1/4 占空比、1/3 偏置模式下 COM/SEG 驱动 LCD 屏软件初始配置如下

```
void lcd_config(void)
{
    int iRet = 0;
    //uint8_t i;
    uint32_t wSegMsk = 0x0Cffffc;
    uint8_t wComMsk = 0x0f;
    csi_lcd_config_t tLcdCfg;
    csi_lcd_gpio_init(wSegMsk, wComMsk);

    tLcdCfg.byClkSrc      = LCD_CLKSRC_ISOSC;
    tLcdCfg.byFreq        = 80;
    tLcdCfg.byVlcd        = LCD_VLCD_IN_4V0;
    tLcdCfg.byDutyBias   = LCD_DUTY1_4_BIAS1_3;
    tLcdCfg.byDead        = LCD_DEAD_2PHASE;
    tLcdCfg.byDrvNet      = LCD_DRVNET_PWLEV1;
```

```
tLcdCfg.byDpEn      = DISABLE;
tLcdCfg.byIdInt     = LCD_INTSRC_NONE;

iRet = csi_lcd_init(LCD, &tLcdCfg);
if(iRet == CSI_OK)
    csi_lcd_start(LCD);
//csi_lcd_set_blink(LCD, LCD_BLINK_SEG8, LCD_BLINK_FRE_F2, 2);
csi_lcd_write_data(LCD, bySendData, 2, 22);
for(i = 2; i < 24; i++)
{
    bySendData[i] = 0x0f;
}
csi_lcd_write_data(LCD, bySendData, 2, 22);
//
lcd_RTC_data(bySendData, 2, 20%10);           //hour
lcd_RTC_data(bySendData, 4, 20%10);           //hour
lcd_RTC_data(bySendData, 6, 45%10);           //min
lcd_RTC_data(bySendData, 8, 45%10);           //min

csi_lcd_write_data(LCD, bySendData, 2, 22);
}
```

● 代码说明：

`csi_lcd_gpio_init();` -----用于配置 LCD GPIO

`csi_lcd_init();` -----用于初始化 LCD 参数

`csi_lcd_start();` -----用于启动 LCD 模块

`csi_lcd_write_data();` -----用于写入显示数据

`lcd_RTC_data();` -----用于数据转换

● 函数参数说明：

`csi_lcd_gpio_init(wSegMsk, wComMsk);`

`uint32_t wSegMsk = 0x0Cfffffc;` //lcd seg2->26

`uint8_t wComMsk = 0x0f;` //lcd com0->30

LCD GPIO 配置： com0-com3 seg2-seg31 4*30

```

csi_lcd_init(LCD, &tLcdCfg);

tLcdCfg.byClkSrc = LCD_CLKSRC_ISOSC; //LCD 时钟源选择 ISOSC

tLcdCfg.byFreq = 80; //LCD 刷新频率 =80Hz, 选择范围: 30~100Hz

tLcdCfg.byVlcd = LCD_VLCD_IN_4V0; //VLCD 选择内部 4.0V

tLcdCfg.byDutyBias = LCD_DUTY1_4_BIAS1_3; //LCD Duty = 1/4, Bias = 1/3

tLcdCfg.byDead = LCD_DEAD_2PHASE; //LCD 帧死区控制, 选择 2 个相位
周期, 死区可以控制对比度

tLcdCfg.byDrvNet = LCD_DRVNET_PWLEV1; //LCD 驱动网络(电阻网络), 共有 4
档, 功耗 PWLEV0 > PWLEV1 > PWLEV2 > PWLEV3

tLcdCfg.byDpEn = DISABLE; //去耦电容使能控制

tLcdCfg.byInt = LCD_INTSRC_NONE; //是否用中断, 不用

    模块源
    显示数据
    显示个数
    ↓
    ↓
    ↓
csi_lcd_write_data(LCD, VarSendData, 2, 22);

```

- 显示效果:

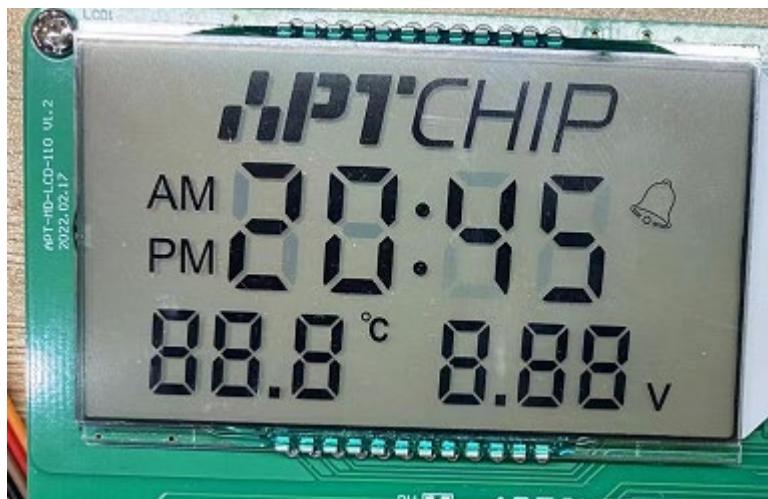


图 3.4.1 显示图

COM 波形



图 3.4.2 显示图

3.4 LCD 低功耗下运行

配置 LCD 及 RTC，正常工作模式下切换到 snooze 模式，通过 RTC 1MIN 中断进行唤醒一次。（SNOOZE 模式下 CPU 时钟被关闭，除了 TOUCH 和 LCD 可以配置开关以及唤醒源保持工作外，所有外设模块都被关闭。片上 SRAM 停止供电，不掉电 SRAM 保持供电。唤醒后芯片会重新复位）

```
int lcd_disp_rtc_snooze_demo(void)
{
    int iRet = 0;
    uint8_t i;
    uint32_t wSegMsk = 0x0fffffc; //lcd seg2->26
    uint8_t wComMsk = 0x0f; //lcd com0->3

    uint16_t hwRstSrc;

    csi_pm_mode_e ePmMode = PM_MODE_SNOOZE; //PM_MODE_SNOOZE/PM_MODE_DEEPSLEEP
```

```
csi_lcd_config_t tLcdCfg;
csi_rtc_config_t tRtcConfig;
csi_RTC_time_t tRtcTime,tRtcTimeRdbk;

csi_pin_set_mux(PB02, PB02_OUTPUT)           //PB02 OUTPUT
csi_pin_set_high(PB02);
csi_pin_set_mux(PA05, PA05_OUTPUT)           //PA05 OUTPUT

csi_pin_toggle(PA05);
mdelay(250);
hwRstSrc = csi_get_rst_reason();
my_printf("System Reset Source = 0x%x \n", hwRstSrc);
if(!(hwRstSrc & RST_SRC_SNOOZE_WKUP))
{
    tRtcConfig.byClkSrc = RTC_CLKSRC_ISOSC;
    tRtcConfig.byFmt = RTC_24FMT;
    csi_rtc_init(RTC, &tRtcConfig);

    tRtcTime.iYear = 21;
    tRtcTime.iMon  = 12;
    tRtcTime.iMday = 9;
    tRtcTime.iHour = 15;
    tRtcTime.iMin  = 50;
    tRtcTime.iSec  = 59;
    csi_rtc_set_time(RTC, &tRtcTime);
    csi_rtc_start_as_timer(RTC, RTC_TIMER_1S);

    csi_rtc_start(RTC);
    my_printf("Init Rtc Complete!\n");
}
```

```
else
{
    csi_rtc_start_as_timer(RTC, RTC_TIMER_1MIN);
}

csi_pin_set_low(PB02);

csi_clr_rst_reason(hwRstSrc);

csi_pm_config_wakeup_source(WKUP_RTC, ENABLE);
csi_pm_snooze_power_enable(SNOOZE_LCD_POWER, ENABLE);
csi_lcd_gpio_init(wSegMsk, wComMsk);

tLcdCfg.byClkSrc      = LCD_CLKSRC_ISOSC;
tLcdCfg.byFreq        = 80;
tLcdCfg.byVlcd        = LCD_VLCD_IN_3V2;
tLcdCfg.byDutyBias   = LCD_DUTY1_4_BIAS1_3;
tLcdCfg.byDead        = LCD_DEAD_NONE;
tLcdCfg.byDrvNet      = LCD_DRVNET_PWLEV1;
tLcdCfg.byDpEn         = DISABLE;
tLcdCfg.byIdInt       = LCD_INTSRC_NONE;
iRet = csi_lcd_init(LCD, &tLcdCfg);

if(iRet == CSI_OK)
{
    csp_lcd_en(LCD);
    my_printf("LCD Init Succeed!\n");
}

for(i = 2; i < 26; i++)
{
    bySendData[i] = 0x0f;
}

csi_lcd_write_data(LCD, bySendData, 2, 22);
my_printf("Light up all!\n");
mdelay(500);

do
{
    csi_rtc_get_time(RTC, &tRtcTimeRdbk);
    for(i = 2; i < 26; i++)
    {
        if(7 == i)
        {
            bySendData[i] |= 0x07;

            if(bySendData[7] & 0x08)
                bySendData[7] &= 0x07;
            else
                bySendData[7] |= 0x08;
        }
    }
}
```

```
        }

        else
            bySendBata[i] = 0x0f;
    }

    lcd_rtc_data(bySendBata, 2, tRtcTimeRdbk.iMin/10);
    lcd_rtc_data(bySendBata, 4, tRtcTimeRdbk.iMin%10);
    lcd_rtc_data(bySendBata, 6, tRtcTimeRdbk.iSec/10);
    lcd_rtc_data(bySendBata, 8, tRtcTimeRdbk.iSec%10);

    csi_lcd_write_data(LCD, bySendBata, 2, 22);

    if(!((tRtcTimeRdbk.iSec+1)%2))
    {
        my_printf("Rtc Min = %d, Sec = %d \n", tRtcTimeRdbk.iMin, tRtcTimeRdbk.iSec);
        switch(ePmMode)
        {
            case PM_MODE_SLEEP:
                my_printf("Enter Sleep Mode\n");
                break;
            case PM_MODE_DEEPSLEEP:
                my_printf("Enter Deep-Sleep mode\n");
                break;
            case PM_MODE_SNOOZE:
                my_printf("Enter Snooze Mode\n");
                break;
            case PM_MODE_SHUTDOWN:
                my_printf("Enter ShutDown Mode\n");
                break;
            default:
                break;
        }
        csi_pin_set_high(PA05);
        csi_pin_set_high(PB02);
        csi_pm_enter_sleep(ePmMode);
        mdelay(100);
        csi_pin_set_low(PA05);
        mdelay(100);
    }

    mdelay(500);

}while(1);
return iRet;
```

{}

- 代码说明：

`csi_pm_enter_sleep();` ----用于配置休眠模式

`csi_pm_config_wakeup_source();` ----用于配置唤醒

`csi_pm_snooze_power_enable();` ----用于配置 SNOOZE 模式下运行

- 函数参数说明：

`csi_pm_enter_sleep(PM_MODE_SNOOZE);`

`PM_MODE_LPRUN` //LowPower Running mode

`PM_MODE_SLEEP` // Sleep mode

`PM_MODE_DEEPSLEEP` // Normal DeepSleep mode

`PM_MODE_SNOOZE` // Snooze mode of DeepSleep

`PM_MODE_SHUTDOWN` // ShutDown mode of DeepSleep

4. 程序下载和运行

1. 将目标板与仿真器连接，分别为 VDD SCLK SWIO GND
2. 程序编译后仿真运行
3. 通过 LCD Demo 板查看显示，如图 3.4.1 所示